



槌球運動 與 我結緣

槌球聯誼會會長 尹志誠

槌球（GateBall）在大陸稱為門球，是木球跟高爾夫球的混血兒，個人技術是高爾夫球推桿與撞球概念的綜合體，戰術是籃球與躲避球的全隊團體戰，不僅規則簡單、輕鬆有趣，而且可以激發腦力、促進身心健康，是時下最經濟實惠、是不分男女老少的運動。也是所有運動賽事中，唯一可以不分男女老少組隊一起參賽，您可以在網路上搜尋有關GateBall的訊息，也可以搜尋YouTube的賽事影片，會更了解其他國家的年輕人對槌球的推廣與參與，尤其是日本與大陸是如何有系統性向下紮根的推廣，在國內，在大家的努力下，也逐漸地在假日的槌球專用場地，也可以看到一群群的年輕人也一起在玩了。

槌球（GateBall）運動源於法國，當時稱為槌球（Croquet），傳到英國以後大為風行，民國36年12月傳入日本北海道，經過鈴木和仲先生的改良和精簡，而成為風靡日本的槌球運動（Gateball）。當初引進槌球運動的鈴木和仲先生，原只希望用這種輕柔的運動來教導小孩子，使日本從戰敗後的黑暗時代挽回光明的希望。想不到活動一推出，就受到許多人的讚許和喜愛，所以後來又以女子高中學生及公務員為推廣、獎勵的對象，結果一樣受到歡迎。尤其是從未有機會享受運動樂趣的老年人，在參加過之後，更是愛不釋手，樂此不疲。據保守的估計，今日日本已擁有七百萬的槌球人口，這種運動之受人喜愛就可見一斑了。

台灣槌球的引進

民國69年當時日本民社黨總裁春日一幸先生（時任日本槌球協會會長）與安井謙先生（曾任東京都知事、參議員議長、東京都槌球協會會長）等兩位先生多次向陳重光先生（曾任高爾夫協會理事長、養樂多公司董事長）介紹槌球運動，隨後槌球運動即在養樂多公司全省經銷處和總公司推廣，然而打擊技巧和規則仍未熟悉。

民國71年，日本槌球協會寄發規則中文翻譯本，爾後又正式派遣二位講師來台指導，在這一年，陳重光先生認為是發展槌球的適當時機，乃邀請當時師大體育系陳金樹教授、陳佑正教授、台北體專溫展洪教授、李竹園先生、林錦富先生、蘇榮華先生、林宗成先生等。開會研討槌球推廣事宜，及印製分發國內第一本規則。

民國73年國內第一個政府立案之槌球組織（台北市體育會槌球委員會）正式成立，由陳重光先生擔任台北市體育會槌球委員會主任委員，林錦富先生擔任總幹事，並於同年9月由陳重光先生，台北市槌委會副主任委員蔡行華先生、陳金樹教授等領軍，參加日本槌球協會慶祝日本槌球運動發展三十週年舉行之大會（於日本西武棒球場舉行），為我國第一次參加國際性槌球比賽。



參與世界組織

民國74年，日本槌球界由於團體眾多、規則紊亂，因而統一為日本槌球聯盟，日本槌球界正式統一，同年亦成立世界槌球總會，由日本船舶振興會會長世川良一先生擔任會長，而我國亦為世界槌球總會之理事之一，由當時陳重光理事長擔任理事。

我與槌球結緣，源起2019年10月19日由公會主辦的電信盃全國槌球錦標賽前的籌備公會槌球隊員開始，在江前理事長 辰雄的熱心推廣與催生，李理事長 金池的全力支持，聯誼委員會程主委 正孚任籌組與執行，不僅完成全國賽事的任務，也灑下槌球的公會種子，也順勢在2020年起籌組公會的槌球聯誼會，並由林新能擔任第一屆的會長，大家在工作之餘將槌球當作休閒育樂又有益健康的活動，有幸在大家的支持下，志誠在今年起也承接會長職務，服務大家。

電信公會槌球隊在這二年來，從誕生、學習、訓練、從賽事中淬鍊與茁壯，如今實力也大大提升，也在一些賽事中屢次爭得佳績與名次。畢竟能與平均球齡年資一二十年的

其他隊伍競賽，我們也毫不遜色，但我們還有很大的進步空間，很歡迎所有的公會朋友們聯絡尹志誠加入槌球聯誼會的行列，為自己的休閒與健康一起加分，如能號召好友們組隊參與，江前理事長 辰雄與聯誼委員會程主委 正孚也會樂意並全力協助相關的訓練與講習事宜。

槌球比賽如下介紹：

- 1、兩隊各派5名先發球員，進行比賽。
- 2、比賽開始前，兩隊之隊長提出打順名單給裁判員。
- 3、賽前列隊時，先發球員1號至10號，依照順序在發球區後方自由區列隊。
- 4、比賽開始後，先攻、後攻球員依照順序輪流進入內場地打擊直至比賽結束。
- 5、每場比賽時間為30分鐘，由主裁宣告「比賽開始」才開始。
- 6、比賽結束，由主裁宣告「比賽結束」才結束。
- 7、比賽時間結束應等後攻隊打者（白隊）打擊完後結束。
- 8、比賽之打順從1號至10號為一輪。
- 9、發球打擊必須用手把自球放置於發球區內打擊，自球通過一門且靜止於界內時，打者獲得續擊權，可以再打擊1次自球。如果力道太大，通過一門但是出界了，形成界外球，則必須等待下一輪，才能將自球打進界內。如果發球打擊未過一門，則必須等待下一輪，再次在發球區打擊。





10、發球打擊時，球可以重新放置，但放置時一定要用手放好。

11、槌球得分算法：從開球線開始，按反時針方向通過第一門得一分，第二門一分，第三門一分，球碰到終點柱得二分，個人的打擊即告結束。但是球一定要從球門的正方向通過，而且要完成通過才有效，如果一擊完全通過，則可以再打一次。過球門的方式，可以一擊通過，也可以先打到球門前方最有利的位罝，分數次打過球門。不過，通過第一門時，一定要由開球線上一桿通過，否則得回到開球點重新再來。球通過球門以後，如果碰上別人的球而使自球

滾出線外，則通過球門所得的成績照算，但不能再打一次，他人的球則被撞到那裡就照算。

如果他人的球阻礙通過球門的位置上，可以要求裁判暫時移動他人的球，但打過以後要再還原原來的位置。如果自己的球碰上別人的球，並因通過球門，則得分照算，不過自己的球如果滾出界外，則得分不算。在規定的三十分鐘之內，首先全隊奪標獲勝，雙方都還沒有球員奪標，則以得分的多寡判定。如兩隊的得分相同時，以奪標球數的多寡決勝負；如果積分仍相同，則依照先通過 3、2、1 球門的次序決定優勝者。

109年桃園青埔盃槌球錦標賽電信隊賽事



110年台北市北投盃槌球錦標賽電信隊首得冠軍

